

# Grenzenloser Sagenwald





Cartzzles sind Bilder, die du erst einmal durch das Übereinanderlegen von Karten puzzelst (mit oder ohne Vorlage, ganz nach Belieben). Danach startest du erneut, dieses Mal mit zusätzlichen Aufgaben.

Diese Box enthält ausnahmsweise nur ein einziges, unendliches Cartzzle, das mit den Vorder- UND Rückseiten der 50 Karten gelegt wird:

*Grenzenloser Sagenwald*

**Außerdem im Spiel enthalten:**

- 1 Karte mit der Vorlage
- 2 Aufgabenkarten für *Grenzenloser Sagenwald*
- 1 Hilfekarte und diese Anleitungskarte

**Der Schlüssel zum Erfolg heißt  
Fingerspitzengefühl!**



## Ein paar Tipps

- Einige Elemente unterscheiden sich von Karte zu Karte (z. B. durch Art, Farbe, Form), obwohl diese Karten am selben Ort angelegt werden können? Das ist ganz normal!
- Beim ersten Zusammensetzen gibt es seltsame Überschneidungen? Das ist nicht so schlimm, wenn es dich nicht stört ...
- Achte auf jedes kleine Detail, um den besten Winkel fürs Anlegen der Karten zu finden.
- Trainiere deine Geschicklichkeit und finde gute Techniken wie du die Karten legen, halten und vorsichtig verschieben kannst. Eine Spielmatte eignet sich gut als Unterlage.



# Grenzenloser Sagenwald

(Pauline Detraz)

**Plötzlich befindest du dich mitten im Herzen der Artuslegenden ... Du kennst sie gut, sie waren schon immer inspirierend und wurden oft nachgeahmt – aber noch nie waren sie so unbegrenzt!**

Dieses Cartzle präsentiert ein einziges Bild, das sich über die Vorder- und Rückseite der Karten erstreckt. Dadurch wird es grenzenlos: Du kannst eine Hälfte des Kunstwerkes zusammenstellen und dann Karten umdrehen, um sie an einer anderen Stelle anzulegen und dieses endlose Bild fortsetzen!

## **Die Solo-Aufgaben**

1. Setze aus allen 50 Karten einen Teil des Bildes zusammen. Viel Spaß beim Weiterentwickeln des Aufbaus: Drehe dazu einfach Karten um und lege sie an einer anderen passenden Stelle an!



2. Stelle die Szenen zusammen, auf der Folgendes gleichzeitig und vollständig zu sehen ist:

- 🕒 Zuerst der Drache und der Fischerkönig
- 🕒 Dann der Drache und das Bankett
- 🕒 Schließlich das Bankett und das kleine braune Wildschwein neben dem Hasen

3. Von dieser Legende gibt es zahlreiche verschiedene Interpretationen! Deine Aufgabe ist es, 4 verschiedene Szenen zusammenzusetzen:

- 🕒 Mordred kommt auf einem Pferd angeritten, um die Burg zu stürmen, und zwingt Guinevere und Lancelot zur Flucht. Finde diese Figuren und setze die gesamte Szene zusammen.
- 🕒 Merlin braut nicht immer denselben Trank ...
- 🕒 Es gibt einen Grund, warum die Fee Viviane auch die „Dame vom See“ genannt wird ...
- 🕒 Wer den Drachen am Schwanz kitzelt, wird gegrillt wie ein Stück Speck ...

### Die Ritter der Tafelrunde, kooperativ für 2 bis 4 Spieler

Mischt die Karten und legt sie als Stapel bereit. Jeder Spieler erhält eine bestimmte Anzahl von Karten: bei 2 Spielern 4 Karten, bei 3 Spielern 3 Karten und bei 4 Spielern 2 Karten. Die Spieler nehmen ihre Karten aufgefächert und beliebig ausgerichtet auf die Hand, sodass die anderen deren Rückseite sehen können. Die oberste Karte des Stapels wird in die Tischmitte gelegt. Gespielt wird reihum im Uhrzeigersinn. Wer an der Reihe ist, darf eine der folgenden Aktionen ausführen:

- 🏆 Eine eigene Karte mit einer beliebigen Seite nach oben an das Bild anlegen und eine neue Karte ziehen
- 🏆 Die oberste Karte des Stapels anlegen
- 🏆 Eine Handkarte auf den Ablagestapel legen und eine neue Karte ziehen



## Grenzenloser Sagenwald – Mehrspieler-Aufgaben

**Achtung:** Eine bereits angelegte Karte darf nicht mehr verschoben werden.

Da nur die Mitspieler die Rückseiten der Handkarten des aktiven Spielers sehen, können sie ihn beraten, falls eine davon gut passen würde.

Sobald der Nachziehstapel aufgebraucht ist und die Spieler keine Karten mehr auf der Hand haben, endet die Partie.

**Wertung:** Am Ende wird von dem Wert 20 die Anzahl der abgeworfenen Karten UND die Anzahl der wirklich unschönen Übergänge im Bild abgezogen. 20 ist eine glatte Eins!



# Willst du mehr wissen?

Auf unserer Webseite findest du Informationen über den legendären Artus und Merlin ...



<https://hutter-trade.com/cartzzle-kreativ-sagenwald-exklusiv/>



Hast du dich im Bild verirrt?  
Brauchst du etwas Hilfe? Wir haben ein paar Tipps und Lösungen auf der Webseite des Spiels für dich zusammengestellt.

© 2021 Jeux Opla  
[www.jeux-opla.fr](http://www.jeux-opla.fr)

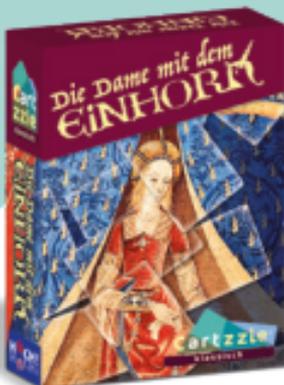
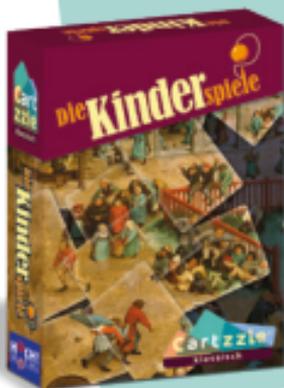
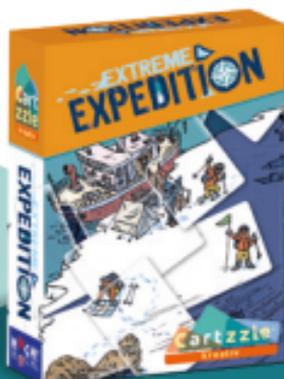
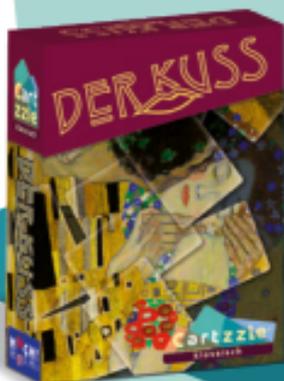
© 2022 HUCH!  
[www.hutter-trade.com](http://www.hutter-trade.com)

Übersetzung:  
Birgit Irgang, Silvia Herzog

The logo for HUCH! features the word 'HUCH!' in a stylized font. The 'H' and 'U' are white, while the 'C' and 'H!' are blue. The 'U' and 'C' are stacked vertically, with the 'U' on top and the 'C' below it. The 'H!' is to the right of the 'C'. The entire logo is set against a dark blue background.

HUCH!

# Willst du mehr haben?



Die Kollektion